

Neue Funktionen von CadnaR Version 2022 MR1

- Neue Funktion: Berechnung|“Quellgruppen kalibrieren“ zum automatisierten Kalibrieren auch komplexerer Emissionsstrukturen wie etwa Maschinen auf Basis von Messwerten
- Neue Funktion: „Maschine bauen“ im Kontextmenü von Flächenquellen zum automatisierten Erstellen komplexerer Emissionsstrukturen
- Neue Funktion: „Quaderquelle zerlegen“ zur Umwandlung von Quaderquellen in Hindernisquader und Flächenquellen
- Neue Funktion: „Fange Punkt an Hindernis“ zum nachträglichen Festlegen der Abstände zu Hindernissen (z.B. nachträgliches Festlegen des Abstandes von Immissionsorten auf den Messabstand zur Maschine)
- Neue Funktion: *.spa Datei öffnen zum Öffnen von Dateien der SchallPrognoseApp (SPA) der Bundesanstalt für Arbeitsschutz und Arbeitsmedizin (BAuA)
- Neue Funktion: *.xhn Richtwirkungsdatei importieren
- Neue Funktion: Tabelle|“Gruppenaktivierung kopieren“ zum Übertrag der Aktivierungszustände aus Tabelle|Gruppe auf die aktuelle Variante zum effizienteren Erstellen neuer Varianten auf Basis von bestehenden Varianten.
- ISO 3382-3:2022 Komfortabstand r_C für Immissionspunktketten hinzugefügt
- Bei Quellen: Einwirkzeit zur Berücksichtigung nicht durchgehend aktiver Quellen hinzugefügt. Zusätzlich bei Berechnung|Konfiguration|Allgemein Definition der Bezugszeit (default: 8h) für die Einwirkzeit-Korrektur.
- Bei Quellen: LpA-Definition Emissionsschalldruckpegel für Einzelquellen-Arbeitsplatz entfernt – Ersetzt durch LpA-Definition beim Immissionspunkt für die jeweilige Quellgruppe.
- Immissionspunktkette: Komfortabstand r_C als Zahlenwert und im Pegel-Diagramm hinzugefügt
- Bitmap: „Bitmap als Graustufen darstellen“ hinzugefügt zum Mapping der Farben auf Graustufen (nur für die Anzeige).
- Immissionspunkt: Option Arbeitsplatz bei Einzelquelle entfernt – ersetzt durch Arbeitsplatz bei Quellgruppe
- Objekte verändern|Attribute verändern erlaubt bei der String-Ersetzung jetzt den Zugriff auf die lokalen (bzw. mit gedrückter SHIFT Taste die globalen) Bibliotheken sofern ein Bibliotheksattribut ausgewählt ist.
- 3D-Ansicht: nutzerdefinierte Hintergrundfarbe in den 3D-Eigenschaften definierbar (mit B in 3D durchschaltbar)
- Schnelles an bzw. Ausschalten der Bitmapdarstellung mit SHIFT+ Klick auf das Bitmap-Symbol in der Toolbar