

Neue Funktionen von CadnaR 2.2

Berechnung / Konfiguration

- Teilchenmodell: maximale Laufzeit einstellbar
- Teilchenmodell: Die eingegebene Teilchenzahl wird jetzt als absolute Anzahl interpretiert, d.h. diese gilt für alle Quellen im Projekt und unabhängig vom Voxelabstand.
- Teilchenmodell: Die Teilchen werden jetzt immer energieabhängig erzeugt, d.h. die Anzahl Teilchen je Oktave ist proportional zur übertragenen Energie (Wegfall der Option "Teilchenzahl energieabhängig").

CadnaR-Objekte

- Farbe von Objekten per Formel ausdruck festlegbar (Menü **Eigenschaften/Darstellung**)
- neues Objekt: Symbol (2D- und 3D-Symbole)
- neue lokale 2D- und 3D-Symbolbibliotheken: ermöglichen Import von 2D/3D-Objekten zur Darstellung im Plan (2D-Symbole) oder in der Raumsicht (3D-Symbole)
- Transformation: neuer Typ „Interaktive Transformation“ (über Dialog **Objekte verändern**)

weitere Neuerungen / Sonstiges

- 3D-Ansicht: Raumdarstellung jetzt mit stereoskopischer 3D-Ausgabe möglich (für 3D-Fernseher oder Monitore)
- ObjectTree: Objekte und Gruppen verschieben/kopieren per Drag & Drop möglich
- Zellenliste im Plot-Designer: Zellen und Container verschieben per Drag & Drop möglich
- Format von Objekt tabellen editierbar

Import/Export

- ODBC-Import (Menü **Datei/Datenbank**)
- Import von **CadnaR**-Dateien über Menü **Datei/Import** (mit Optionen für Objekttyp-Auswahl, Ausschnitt wählen etc.)
- ObjectTree: Import aus anderen **CadnaR**-Dateien möglich

Bitte beachten Sie, dass einige der neuen Funktionen die entsprechende **CadnaR**-Option erfordern.