

Neue Funktionen - CADNAA 3.71 Sub-Release

Die Auflistung der neuen Funktionen von **CadnaA**, Sub-Release Version 3.71, sind in folgende Bereiche gegliedert:

- Berechnung/Konfiguration
- **CadnaA**-Objekte
- Import
- Export
- **CadnaA**-Optionen

Berechnung/ Konfiguration

- Österreich: Industriequellen mit ISO 9613 verknüpft (mit Begrenzung von Dz auf 20/20 dB)
- Österreich: neue Strassenoberflächen für RVS 4.02 implementiert
- Harmonoise: jetzt mit Averaging, Turbulenz, Quellenhöhen-Sigma
- Nordic Prediction Method: Schiene, Maximalpegel: "Verwende Bezugszeiten D/E/N" ist während Berechnung automatisch deaktiviert
- Fluglärm: Sigma-Statistik eingebbar (für Pegel und NATs)
- Fluglärm: NATs und SigmaNATs als Zielgrössen verfügbar
- Fluglärm: NATs und Maximalpegel auch für AzB07, ECAC, DIN verfügbar

Alle Objekte

- Aktion "Breche Linien/Flächen" bricht nur noch nicht-deaktivierte Objekte.
- Aktion "Breche Linien" bricht jetzt auch an Stützpunkten
- ObjectTree: Im Dialog "Definition" und Lw-Tabelle werden jetzt selektierte Quellen in der Graphik markiert.
- ObjectTree-Quellen in Lw/Teilpegel-Liste sind ein-/ausschaltbar
- ObjectTree: in Teilpegeltabelle "leere" Einträge unterbinden; per INI-Datei:
[Main]
NoEmptyPartLev=1
;Kommentar: zeigt keine "leeren" Spektren. NoEmptyPartLev=0 oder 1
- ObjectTree: ID per "Objekte verändern/Attribut verändern" aus ObjectTree-Button wählen
- Aktion "Lösche Duplikate" jetzt mit Gewichtsfunktion und Option "nur 2D" (z.B. verwendbar zum Behalten des höchstwertigsten Duplikats)
- Aktion "Polygonreihenfolge ändern" jetzt mit Änderung von Punkt 1 (per Gewichtsfunktion)
- Attribut PO_CLOCK für Polygone: PO_CLOCK=1, wenn Verlauf im Uhrzeigersinn, ansonsten PO_CLOCK=0
- Länge ID auf 23 Zeichen erweitert (wg. ObjectTree)

Industriequellen

- Punkt/Linien/Flächenquellen: jetzt bei LWTYP auch LwA-PQ per "pq" angebbbar
- Punkt/Linien/Flächenquelle, Parkplatz, Tennis: neues Attribut TEINW_OK (0 oder 1)

Objekt Straße

- Dialog "Lange Gerade Straße": Anpassungen (u.a. Höhen jetzt "relativ" und "absolut")
- Eigenabschirmung bei Straße: Für Parapets ist jetzt ein Stationierungsbereich angebbbar (Vewendung bei Brücken).
- Rasterarithmetik CRTN: neue Auswertefunktion crtn_de(), Konvertierung von L10- in Leq-Raster

Objekt Schiene

- Eigenabschirmung Schiene: Für Parapets ist jetzt ein Stationierungsbereich angebbbar (Vewendung bei Brücken).
- neue Aktion: "Schienen bauen" (Dialog **Objekte verändern** + Kontextmenü)

Gebäudelärmkarte & Fassadenpunkte

- ObjectScan: Quelle=Fassadenpunkt, Ziel=Hausbeurteilung wird jetzt per Zugehörigkeit zum jeweiligen Haus aufsummiert und nicht mehr per Geometrie (Noise-Score der Hausbeurteilung und danach dem Haus zuweisbar)

Weitere Neuerungen

- Hintergrundfarbe ("Himmel") in Dialog "3D-Spezial" jetzt in INI-Datei, Abschnitt [Open GL] editierbar:
[OpenGL]
ColorSky=0 0 128
;Kommentar: ColorSky = Rot(0-255) Grün(0-255) Blau(0-255)
- Unterstützung von Mehrfach-Monitoren
- Multithreading: "Verwende alle verfügbaren Prozessoren" ist jetzt Standardeinstellung
- Immissionspunkte werden jetzt auch multithreaded berechnen (solange "Protokoll" nicht aktiviert)
- Transformation für "Hilfslinien" bei Hausbeurteilungssymbol und TextBox
- Transformation für Bitmaps möglich (nur für untere/linke und obere/rechte Ecken)
- 64-Bit-Version verfügbar als eigenständige Option
- Bibliotheken|Schallpegel: Bewertung kann mit !A, !B, !C, !D, ! umgestellt werden, ohne angezeigte Werte zu verändern. Das Spektrum wird aber sehr wohl verändert (wie Shift-Combobox im Dialog).
- Textbox: neue Attribute Underlined, Strikeout, Bold, Italics
- Menü **Tabellen**|**Sonstiges**: Häuser mit Hausbeurteilung verknüpfen

Sonstiges

- Für Objekt-Tabellen wird die Fensterposition und -größe gespeichert (für jede Objektgruppe getrennt).
- Textrahmen & Objekte mit ALT+Klick um Schwerpunkt drehbar, mit SHIFT+ALT+Klick in Stufen

Import

- 16-Bit Graustufen-Bitmap in Höhenpunkte-Cluster konvertieren (über **Objekte verändern|Umwandeln in**)
- CityGML-Format
- Import ASCII-Objects: In **CadnaA** geschlossene Objekte werden beim Import korrekt geschlossen.
- DXF-Import: mit neuer Option 3DFACE als Polylinien importieren
- Import ESRI-ASCII-Grid über Menü **Raster|Öffnen** ladbar

Export

- ArcView-Export jetzt auch für Objekt "Zylinder"
- Export ASCII-Raster: jetzt mit Zielgrößen-Bezeichnung (statt Nummerierung 1,2,3,4)

CadnaA-Optionen

- Option BMP: zusätzliche Formate lesbar (u.a. DWF, WMZ, GIF, PSP, WPG, VWPG, ECW, SCT, SGI, SFF, WBMP, XWD, XBM, XPM).
- Option XL: ObjectScan, Quelle=Fassadenpunkt, Ziel=Hausbeurteilung wird jetzt per Zugehörigkeit zum jeweiligen Haus aufsummiert und nicht mehr per Geometrie (Noise-Score der Hausbeurteilung und danach dem Haus zuweisbar)
- Option XL: Nutzer-definierte Auswerteformeln in ObjectScan sind jetzt löschar.
- Option APL: neue AUSTAL-Version 2.3.6 implementiert (jetzt 20 Monitorpunkte möglich)
- Option APL: Feststoffe mit "Korngrößen" (-1..-4, -u) verfügbar
- Option APL: Geschachtelte Raster möglich (per Memo-Variable NESTING=<Stufe>)
- Option APL: Emissions-Parameter jetzt im Dialog **Schadstoffe|Konfiguration** wählbar
- Option APL: deaktivierte Häuser/Schirme werden in Hindernisberechnung AUSTAL nicht berücksichtigt